Обучение в Пекине

Открывается набор в Пекинский профессиональный колледж Чуши на специальность «Киберспорт и менеджмент»

Специальность по киберспорту и менеджменту основана в соответствии с потребностями развития индустрии киберспорта с целью воспитания талантов, отвечающих требованиям киберспорта.

Благодаря систематическому обучению студенты получат квалификацию для организации и планирования мероприятий по киберспорту, проведения игр, операций и управления киберспортом и других связанных профессий.

Во время учебы в Пекинском профессиональном колледже Чуши учащиеся смогут принять участие в организации и планировании киберсоревнований, игровых якорей, онлайн- и офлайн-соревнований, смогут пройти стажировки в Perfect World Education Technology (Beijing) Co., Ltd, научатся анализировать и применять стратегии разных киберспортивных игр, смогут получить навыки, которые пригодятся в дальнейшей карьере.

BEIJING QIUSHI VOCATIONAL SCHOOL ПЕКИНСКИЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ КОЛЛЕДЖ ЧУШИ

- Является закрытым учебным заведением с полным учебным днем.
- Государственное Профессиональное учебное заведение.
- Число студентов: 10000 человек.
- За время работы принял более 5000 иностранных студентов.
- Отличные условия для обучения и проживания!
- По окончании студенты получают аттестат о полном среднем и диплом о профессиональном образовании.
- На территории имеется: центр факультета информационных технологий, компьютерные классы, комплексная тренировочная база авиационного обслуживания, студенческое общежитие, столовая для студентов, спортивная площадка, многофункциональный спортивный зал, теннисный зал.

体 育 馆
GYMNASIUM

СПЕЦИАЛЬНОСТЬ

«КИБЕРСПОРТ И МЕНЕДЖМЕНТ»

Программа обучения:

- Языковые курсы + школьная программа +факультет.
- Продолжительность программы 3 года.

В учебную программу входят следующие предметы:

- Методы рисования
- Создание компьютерной графики
- Введение в видеоигры
- Разработка концепции и сюжета игры
- Дизайн визуальной коммуникации
- Моделирование игрового дизайна
- Теория киберспорта
- Производство 2D и 3D анимаций
- Методология законов движения анимации
- Планирование и проведение киберспортивных мероприятий
- Прямые трансляции киберспортивных событий
- Игровая интерактивная анимация и спецэффекты

Стоимость онлайн-обучения за один учебный год: 3000$ (19200￥)

Игровая и киберспортивная индустрии максимально быстро развиваются во всём мире, в том числе в Китае и странах СНГ. К тому же киберспорт – одна из редких сфер, которая почти не пострадала от пандемии. После завершения обучения на специальности “Киберспорт и менеджмент” можно работать по следующим направлениям:

- **Геймдизайнер**
- **Сценарист**
- **2D и 3D художник**
- **Киберспортсмен**
- **Менеджер киберспортивного клуба**
- **Комментатор**
- **Стример**

1. Геймдизайнер

Он режиссёр на «площадке». Геймдизайнер разрабатывает весь концепт: о чем будет видеоигра, в каком мире развернется действие, кто главный герой, его цели и окружение. Чем масштабнее проект, тем больше геймдизайнеров понадобится для проработки структуры.

Они придумывают игровые механики и способы взаимодействия пользователя с виртуальным миром. Отвечают за систему квестов и плавное введение новых способностей персонажа. Геймдизайнеры должны понимать, как промежуточные ходы отразятся на финальном результате. В какой момент игрок должен получить то или иное оружие или столкнуться с боссом в игровом пространстве.

То же касается и левел-дизайна, проработки локаций – важнейших этапов создания игры. Нужно соблюсти и эффект неожиданности, чтобы было интересно играть, и грамотно выстроить уровень, чтобы геймер понимал, куда идти и чего от него хотят.

Зарплата:

Согласно опросу, проведённому компанией ValuesValue, зарплаты специалистов начинаются от 5000$.

2. Сценарист

В видеоиграх сценарий считается важнейшей составляющей всего игрового процесса. От игрового сценариста зависит основная история, характеры персонажей, диалоги, описание заданий и предметов.

Повествование в играх осуществляется через геймплей. Задача сценариста – совместить сюжетные идеи с игровыми механиками. Они должны выглядеть логично во вселенной видеоигры.

3. 2D и 3D художник

Он отвечает за визуал будущего проекта: переносит образы, придуманные геймдизайнерами и сценаристами, на бумагу и экраны компьютеров. Большим плюсом будет умение работать в разных визуальных стилях – от пиксель-арта до флэта. Чем разноплановее специалист, тем больше вариантов найти студию разработки под свой стиль.

Специалисты в 3D занимаются созданием объёмных моделей, скульптурированием и анимацией, так что понадобится знание специальных программ.

Зарплата художников в среднем составляет 5000$

4. Киберспортсмен

Профессиональный игрок в компьютерные игры. Огромные зарплаты топовых киберспортсменов все больше и больше привлекают молодых людей к изучению данной специальности. В среднем за один турнир профессиональные киберспортсмены получают от $ 35 тыс. призовых. Данная профессия привлекательна как для юношей, так и для девушек.

5. Менеджер киберспортивного клуба

Менеджер отбирает игроков для команды, договаривается со спонсорами и турнирными операторами. В его обязанности входит организация буткемпа: аренда коттеджа, проведение хорошего интернета, закупка еды и тд. Иногда менеджер помогает команде в оформлении визы для поездок на зарубежные турниры, бронирует билеты и отели. Чем круче клуб и выше статус специалиста, тем больше обязанностей он делегирует, но важные вопросы решает сам.

Зарплата. Минимальная цифра в крупной организации –2000$. Далее гонорар может вырасти до 6000$.

6. Комментатор

Зритель благодаря работе комментатора погружается в самую гущу событий, узнает о закулисных делах, полностью вовлекается в спортивное зрелище. Профессия киберспортивного комментатора – это не только прямые репортажи. Комментатор может:

- вести спортивные программы,
- участвовать в обсуждении спортивных событий,
- писать материалы для печатных изданий,
- проводить экспертные опросы.

Киберспортивный комментатор выполняет много обязанностей. Здесь и работа за компьютером, и написание текстов, и сбор информации для репортажей, и постоянные разъезды по киберспортивным турнирам, и интервью с киберспортсменами, и прямые включения со стадионов.

Зарплата. В одном из интервью известный русскоязычный комментатор Виталий V1lat Волочай рассказал, что профессия приносит до $ 10 тыс. в месяц.

7.Стример

Его работа – создавать шоу в прямом эфире на онлайн-площадках разных киберспортивных клубов.

Известные стримеры – настоящие звёзды, у них толпы фанатов. Они становятся лицами рекламных кампаний, а разработчики дают им доступ к своим новым проектам раньше других.

Зарплата зависит от масштаба и активности аудитории стримера. Доход формируется из рекламы, донатов и платных подписок. По данным Forbes за 2019 год, десятка самых успешных стримеров в общем заработала $ 121 млн. В тройку лидеров вошли Тайлер Ninja Блевинс с $ 17 млн, Фелик PewDiePie Чельберг с $ 15 млн и Престон Preston Арсемент с $ 14 млн.

Благодарим за внимание!